

Mémo ELR-SLR

Energy Label Regulation - Single Lighting Regulation

ELR et SLR sont des réglementations européennes à caractère obligatoire qui concernent le marché de l'éclairage depuis le 1^{er} septembre 2021.

Elles visent à faciliter l'accès aux informations des consommateurs et des autorités du marché ainsi qu'à mettre des produits plus respectueux de l'environnement des utilisateurs sur le marché.

SLR concerne les parties Ecoconception et Ecodesign en fixant des objectifs de performances et d'informations pour les luminaires.

ELR s'intéresse au calcul de la classe énergétique des sources ainsi qu'à leur affichage.

ELR (sources)	SLR (Luminaires)
Nécessité d'un affichage énergétique pour les sources	Exigence de conception : Réparabilité Efficacité Papillotement Effet stroboscopique
Nouveau calcul des classes énergétiques	Faire apparaître la classe énergétique de la source du luminaire sur la documentation technique
Nouvelles valeurs à faire apparaître dans les documents techniques (Papillotement et effet stroboscobique)	Fournir une notice de démontage de la source en cas de contrôle de la surveillance du marché
Déclaration dans la base EPREL	

Réparabilité : Sans l'imposer mais en introduisant la notion de « produits contenant » tels que le luminaire et en demandant aux metteurs sur le marché de veiller « à ce que les sources lumineuses et les appareils de commande séparés puissent être retirés sans être endommagés de manière permanente par les autorités de surveillance du marché à des fins de vérification ».

Deux valeurs qui remplacent la notion de flicker apparaissent afin de limiter les nuisances engendrées par les LED de mauvaise qualité (maux de tête, fatigue oculaire).

- Le papillotement : Mesure l'effet engendré par la source lorsque l'observateur est statique et regarde la source.
- L'effet stroboscopique : Mesure l'effet engendré lorsque nous voyons des choses bouger dans une lumière fluctuante rapide et que le mouvement semble divisé en images séparées.

Valeurs réglementaires :

PsTLM (papillotement) < 1.0

SVM (effet stroboscopique) < 0.4